**MOUSEHOOKSTRUCT**

该结构定义在 winuser.h中，使用时要包含 windows.h

**MOUSEHOOKSTRUCT** 当**WH\_MOUSE**钩子处理的鼠标事件时，该结构包含鼠标信息。

typedef struct {

POINT pt;

HWND hwnd;

UINT wHitTestCode;

ULONG\_PTR dwExtraInfo;

} MOUSEHOOKSTRUCT, \*PMOUSEHOOKSTRUCT;

**参数：**

**pt :** POINT结构对象，保存鼠标在[屏幕](https://wapbaike.baidu.com/item/%E5%B1%8F%E5%B9%95)上的x,y坐标

**hwnd:** 接收到鼠标消息的窗口的句柄

**wHitTestCode:** hit-test值，详细描述参见WM\_NCHITTEST消息

**dwExtraInfo:** 指定与本消息联系的额外消息